

Nouvel outil EntityProperties myCADtools

Problématique

Il est parfois utile, sur des pièces, de créer des propriétés SOLIDWORKS récupérant des informations géométriques ou calculées (mesure, surface, coordonnées, etc...) ou bien de générer des propriétés « Brut capable ».

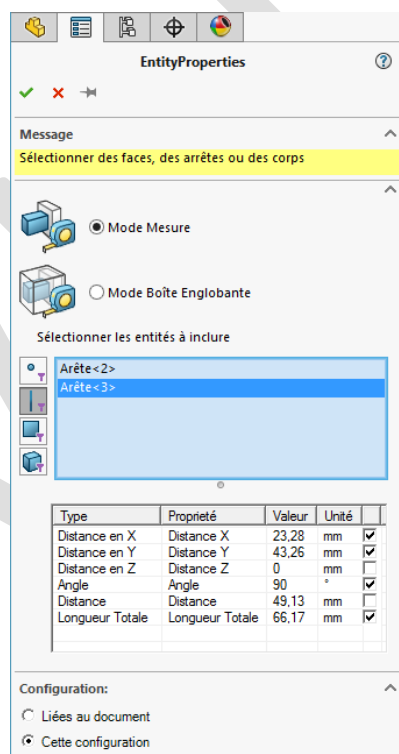
Prérequis

- myCADtools 2017 SP2.
- SOLIDWORKS 2017.

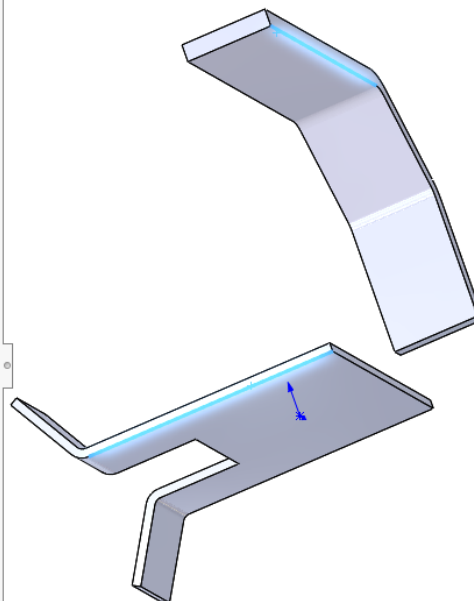
Solutions

Le nouvel outil EntityProperties permet d'appliquer des propriétés de mesure depuis n'importe quelle sélection d'entités SOLIDWORKS (possibilité d'activer des filtres). Un autre mode permet également de créer une boîte englobante d'un modèle 3D. La création d'une MacroFeature permet de conserver l'associativité lors de la modification de la géométrie.

En fonction des entités sélectionnées, le tableau se met instantanément à jour en proposant les types d'informations récupérables. La colonne « Propriété » donne accès à la modification du nom qui sera créé.



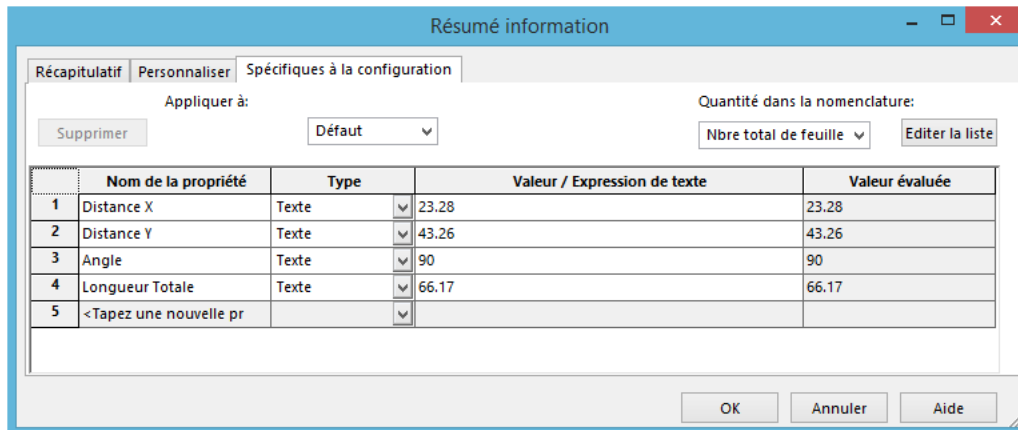
Type	Propriété	Valeur	Unité	
Distance en X	Distance X	23.28	mm	<input checked="" type="checkbox"/>
Distance en Y	Distance Y	43.26	mm	<input checked="" type="checkbox"/>
Distance en Z	Distance Z	0	mm	<input type="checkbox"/>
Angle	Angle	90	°	<input checked="" type="checkbox"/>
Distance	Distance	49.13	mm	<input type="checkbox"/>
Longueur Totale	Longueur Totale	66.17	mm	<input checked="" type="checkbox"/>



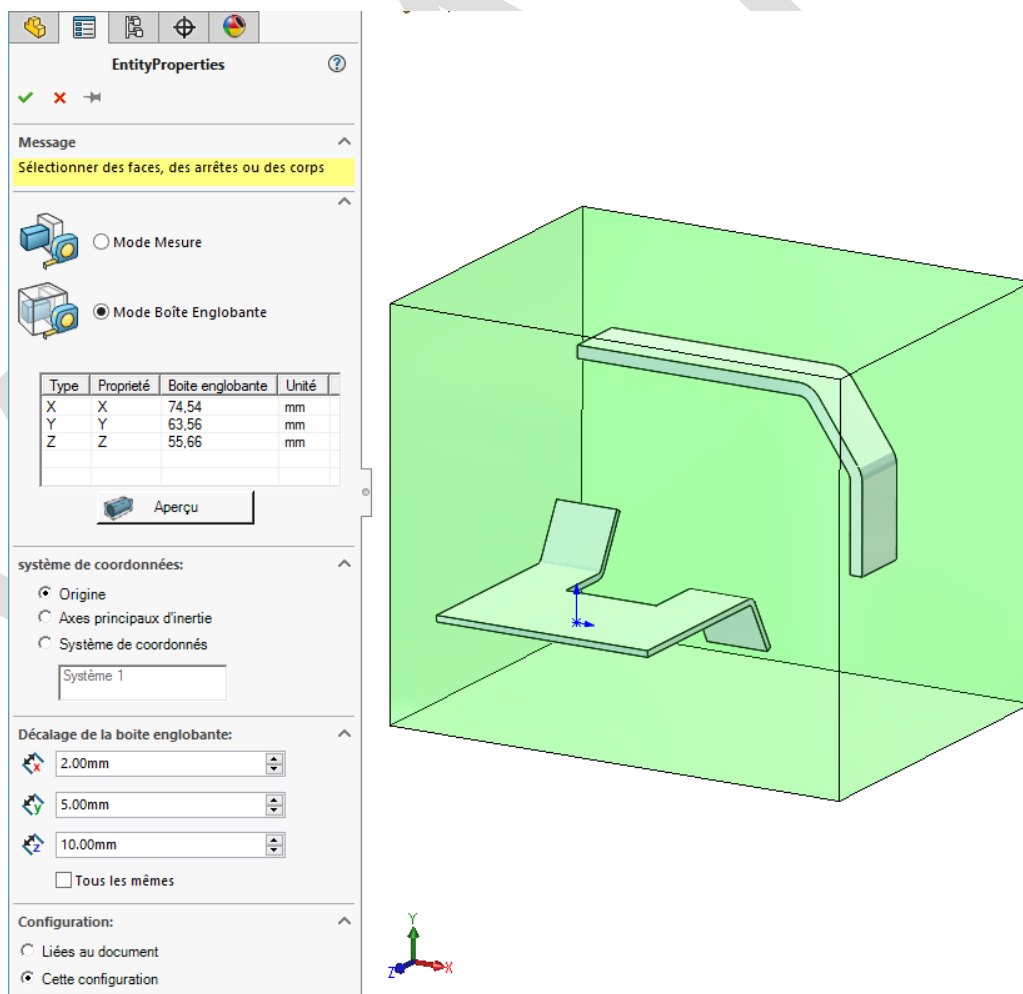
La récupération des unités est automatique et pointe sur les unités du document. Dans ce tableau il est très facile de cocher les propriétés qui seront créées parmi celles proposées.

Les propriétés ainsi créées peuvent être liées au document ou bien à la configuration active.

Le résultat obtenu est visible en interrogeant la fenêtre des propriétés. Dans cet exemple on a demandé de créer les propriétés dans la configuration active.



Il est possible de demander de générer les propriétés de la boîte englobante du volume de la pièce avec ou sans décalage dans les directions X, Y, Z. Si la pièce comporte plusieurs corps volumiques, la boîte englobante prendra l'ensemble des corps.



En résumé voici les principales fonctionnalités de l'outil EntityProperties :

- Application des propriétés générées sur le document ou spécifiquement à la configuration active.
- Possibilité d'utiliser des filtres de sélection.
- Possibilité de renommer les propriétés avant l'insertion.
- Récupération automatique des unités du document.
- Mode « Boîte englobante » à partir de l'origine de la pièce, des axes principaux d'inertie ou d'un système de coordonnées.
- Possibilité d'ajouter un décalage selon les 3 directions (même valeur de décalage dans les 3 axes ou non).
- Création d'une MacroFeature permettant l'associativité si modification du modèle 3D.

L'associativité de l'outil EntityProperties avec le modèle SOLIDWORKS réduit considérablement les risques d'erreurs ou d'oubli de mise à jour des valeurs recherchées. Avec cet outil, en quelques secondes, vous pouvez extraire les cotes de votre brut, les stocker dans votre pièce et ainsi produire des documents et des nomenclatures de fabrication qui intègrent vos règles de fabrications.

Usages

- Conception
- Conception électrique
- Gestion des données

Marques

- myCADservices
- SOLIDWORKS