

TRUCS & ASTUCES – Etats d'affichage SOLIDWORKS : les bonnes pratiques

Problématique

Les états d'affichage SOLIDWORKS permettent de paramétrer un mode de visualisation sans avoir besoin de créer une configuration.

Sommaire

- 1. Créer des états d'affichage SOLIDWORKS
- 2. Masquer des composants multiples dans des états d'affichage SOLIDWORKS
- 3. Gérer le style d'affichage dans les états d'affichage SOLIDWORKS
- 4. Appliquer une apparence sur les composants d'assemblage sans impacter les fichiers sources
- 5. Appliquer une transparence rapide sur des composants
- 6. Les infos à noter sur les états d'affichage SOLIDWORKS
- 7. Cas d'utilisation des états d'affichage SOLIDWORKS

Déroulé

1. Créer des états d'affichage SOLIDWORKS

Dans un premier temps, pour créer un nouvel état d'affichage, il faut :

- Faire un clic droit dans le "Configuration Manager
- Choisir "Ajouter un état d'affichage"

 4	=	Ľ.	\$	۲	R		
		Cont	figurati	ons			
- 4	Pick i	and place	e robot II [Pick	Configu and plac	ration(s	;) t]	
		Etats	d'affict	hage			
0	Displ	ay State-	1				0
0	Mote	sis s urs					
		*⊨ Aj	outer ur	ne confi	guratio	n	
		Aj	outer Sp	eedPak			
		Aj	outer ur	état d'a	affichag	je	
		Eli	miner le opriétés	s redon	dances ument		
		Ra	ssemble	er ud ud c	uniene		
		Pe	rsonnal	iser le m	ienu		
							z



Puis, vous pouvez définir un nom pertinent pour votre visualisation :

Etats d'affichage	
Display State-1	0
Chassis	
Moteurs	
Etat d'affichage-1	

Par la suite, il est possible de créer autant d'états d'affichage SOLIDWORKS que nécessaire.

2. Masquer des composants multiples dans des états d'affichage SOLIDWORKS

Pour masquer des composants multiples dans un état d'affichage, il faut :

- Lancer l'état d'affichage souhaité par un double clic
- Activer le volet d'affichage rapide en cliquant sur le petit chevron encadré en rouge ci-dessous



• Sélectionner les composants à masquer avec un cadre de sélection





- Maintenir la touche Ctrl enfoncée
- Puis, cliquer sur l'un des composants sélectionnés dans la première colonne du volet d'affichage
- Enfin, relâcher la touche Ctrl



3. Gérer le style d'affichage dans les états d'affichage SOLIDWORKS

Pour faire une sélection multiple, vous devez procéder de la même façon que dans l'exemple précédent. Si besoin, vous pouvez double-cliquer sur un autre état d'affichage pour retrouver votre visualisation de départ.

©Visiativ 2017 – Toute reproduction partielle ou complète est interdite sans autorisation www.my-cad.fr



AuteurAlexandre Gouret, Consultant Chef de projet, BU Services, VisiativDate13.03.2017ProduitSOLIDWORKSVersionSOLIDWORKS 2017



Pour gérer le style d'affichage dans les **états d'affichage SOLIDWORKS**, il faut cliquer sur un composant dans la 2ème colonne et sélectionner un mode d'affichage pour ce composant.





AuteurAlexandre Gouret, Consultant Chef de projet, BU Services, VisiativDate13.03.2017ProduitSOLIDWORKSVersionSOLIDWORKS 2017

4. Appliquer une apparence sur les composants d'assemblage sans impacter les fichiers

sources

Pour faire une sélection multiple, vous devez procéder de la même façon que dans l'exemple précédent. Si besoin, vous pouvez double-cliquer sur un autre état d'affichage pour retrouver votre visualisation de départ.

Ensuite, pour appliquer une apparence sur les composants d'assemblage sans impacter les fichiers sources, il faut cliquer sur la 3ème colonne. Ainsi, vous pouvez appliquer une couleur valable dans l'assemblage. A savoir que les couleurs d'origine restent valables dans les fichiers source.



5. Appliquer une transparence rapide sur des composants

Pour faire une sélection multiple, vous devez procéder de la même façon que dans l'exemple précédent. Si besoin, vous pouvez double-cliquer sur un autre état d'affichage pour retrouver votre visualisation de départ.

Pour appliquer une transparence rapide sur des composants, il faut cliquer sur la 4ème colonne.



AuteurAlexandre Gouret, Consultant Chef de projet, BU Services, VisiativDate13.03.2017ProduitSOLIDWORKSVersionSOLIDWORKS 2017



D'autre part, chaque état d'affichage pourra s'activer par un simple double clic en conservant les paramètres définis ci-dessus.

6. Les infos à noter sur les états d'affichage SOLIDWORKS

• Les états d'affichages SOLIDWORKS peuvent être liés aux configurations.

Lorsque c'est le cas, SOLIDWORKS génère automatiquement un état d'affichage par configuration. C'est pourquoi, nous ne visualisons que les **états d'affichage SOLIDWORKS** associés à la configuration active. A contrario, lorsque nous désactivons le lien aux configurations, nous visualisons tous les **états d'affichages SOLIDWORKS** créés sans exception. Avant 2015, une simple case à cocher apparaissait au bas du "Configuration Manager".



Depuis 2015, la gestion de ce lien se fait avec l'action suivante :

- Faire un clic droit sur un état d'affichage (n'importe lequel)
- Puis, se rendre dans "Propriétés"



Le lien se trouve dans la partie « Options avancées ». Pour finir, il suffit de cocher, ou non, l'option « Lier les états d'affichages aux configurations »

Attention : Cette option ne concerne pas seulement l'état d'affichage nommé au-dessus, il concerne tous les **états d'affichage SOLIDWORKS**. En effet, soit nous visualisons tous les **états d'affichages SOLIDWORKS**, soit nous visualisons uniquement les états liés à la configuration.



7. Cas d'utilisation des états d'affichage SOLIDWORKS

- Créez plusieurs configurations
- Cochez l'option
- Changez de configuration
- Puis, observez les noms d'états d'affichage

(
0
Configurations
 Pick and place robot Configuration(s) (5)
Commentaires de configuration
🕫 — Small [Pick and place robot]
🕫 — 1 [Pick and place robot]
🕫 — 2 [Pick and place robot]
🕫 — 3 [Pick and place robot]
🕫 💉 4 [Pick and place robot]
🕫 ✔ 5 [Pick and place robot]
Etats d'affichage (liés)
Etat d'affichage-10

 Décochez à nouveau l'option « Lier les états d'affichages aux configurations » en faisant un clic droit / Propriétés.

Configurations	
-	
 Pick and place robot Configuration(s) (5) 	
Commentaires de configuration	
For Small [Pick and place robot]	
= — 1 [Pick and place robot]	
= — 2 [Pick and place robot]	
= 3 [Pick and place robot]	
4 [Pick and place robot]	
FQ S [Pick and place robot]	
I – A struck and bace toport	
Etats d'affichage	
Etats d'affichage	
Etats d'affichage	
Etats d'affichage Display State-1 Chassis Moteurs	
Etats d'affichage	
Etats d'affichage Etats d'affichage Chassis Chassis Préhenseur Bras	
Etats d'affichage	
Etats d'affichage	
Etats d'affichage	

Dans ces conditions, vous visualisez tous les états d'affichages que vous avez créés, ainsi que ceux créés par SOLIDWORKS dans toutes les autres configurations.

Nous constatons que les états d'affichages sont toujours associés à une configuration, ce qui signifie que l'opération est réversible !



Usages

Conception

Activités

- Implantation/Agencement
- BE Sous-traitance
- Carrosserie Industrielle
- Chaudronnerie Serrurerie
- Mécatronique Electronique
- Bijouterie Joaillerie
- Machines spéciales robotique
- Usinage Impression 3D
- Applications médicales
- Métiers du bois
- Moule Injection plastique
- Tôlerie
- Tuyauterie/Process/Usine